

M12 Programación II FIN A

PROYECTO INTEGRADOR

| **Tutor:** | **Karla Ramos Garcia** |
| --- | --- |
| **Estudiante:** | **José Ramón Ibáñez Posadas** |
| **Matricula:** | **BNL098377** |

| Monterrey, Nuevo León | Domingo, 15 de Diciembre de 2024 |
| --- | --- |

INTRODUCCIÓN

En este trabajo se presenta el diseño e implementación de un sistema en Java para gestionar un inventario de automóviles, haciendo énfasis en la organización y almacenamiento de datos en un archivo de texto. Este sistema utiliza los principios de la programación orientada a objetos para modelar cada automóvil con atributos y métodos específicos, así como para gestionar un inventario completo a través de estructuras dinámicas. El desarrollo incluye funcionalidades como registrar automóviles, mostrar sus datos en consola y exportar la información a un archivo externo, lo que permite una solución eficiente y escalable para la administración de datos.

DESARROLLO

LIGA DEL VIDEO

<https://youtu.be/ryD-YLCmusY>

CONCLUSIÓN

Este proyecto demuestra la versatilidad y utilidad de la programación orientada a objetos al ofrecer una solución práctica para gestionar inventarios de manera estructurada y eficiente. La transición del almacenamiento en TXT a un archivo de texto resalta la adaptabilidad del sistema a diferentes requisitos de formato. Además, el trabajo refuerza la importancia de diseñar aplicaciones modulares y reutilizables, las cuales son esenciales para abordar problemas reales con soluciones informáticas robustas. En conclusión, este desarrollo no solo consolida conocimientos técnicos, sino que también ofrece una base sólida para proyectos más complejos en el ámbito de la gestión de información.

BIBLIOGRAFÍA

